* **Pergunta 1**

0,2 em 0,2 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | No contexto da arquitetura Java Enterprise Edition, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ são, em termos de estrutura, classes Java especializadas que se assemelham muito à estrutura dos applets Java, porém rodando em um servidor web e não no do cliente.  Assinale a única alternativa que completa corretamente a lacuna acima. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 2**

0,2 em 0,2 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Dadas as afirmações a seguir, relativas às tecnologias Servlets e JSP:  I. JSP e Servlets são tecnologias para desenvolvimento WEB com o mesmo potencial e expressividade. A diferença básica entre elas é o fato de JSP executar parte no cliente e parte no servidor.  II. Enquanto JSP é considerada uma tecnologia do lado cliente (como JavaScript), Servlets é uma tecnologia que executa do lado servidor.  III. Quando comparada com Servlets, a tecnologia JSP possibilita uma combinação entre HTML e Java de uma maneira muito mais facilitada, permitindo inclusive a intercalação de códigos HTML e JSP em um mesmo arquivo.  IV. Apesar da semelhança entre Servlets e JSP, a “compilação” dos Servlets (geração de bytecode) é responsabilidade do programador, enquanto que os arquivos JSP são “compilados” pelo Servlet Containner, no momento da sua primeira utilização.  verifica-se que são(é) verdadeira(s) somente: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 3**

0,2 em 0,2 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Servlets são componentes da plataforma Java EE que recebem no servidor requisições dos computadores cliente. Considere uma aplicação web composta por uma página HTML e uma servlet. A página contém no seu corpo o seguinte formulário:   |  | | --- | | <form method=”post” action=”Controle”>      <label>            ID:               <input type=”text” name=”id” />      </label>  </form> |   Ao clicar no botão Enviar, o conteúdo do campo é submetido à servlet Controle.java no servidor. Nessa servlet, há um objeto request da interface HttpServletRequest.  Para receber o conteúdo do campo texto do formulário e armazenar em uma variável, pode-se utilizar a instrução: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 4**

0,2 em 0,2 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Sobre a arquitetura cliente-servidor, analise as seguintes afirmativas:  1. A maior capacidade de processamento encontra-se geralmente no lado cliente.  2. No contexto da Internet, os navegadores Web são exemplos de programas servidores de páginas HTML.  3. O protocolo HTTP é uma das formas de comunicação entre clientes e servidores.  Assinale a alternativa correta: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 5**

0,2 em 0,2 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Para realizar o desenvolvimento de uma aplicação Web pode-se utilizar várias tecnologias de apresentação e interativas, algumas delas executam do lado do cliente e outras do lado do servidor. Qual das seguintes tecnologias é executada do lado do servidor? |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 6**

0,2 em 0,2 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | No contexto do ciclo de vida de um servlet, considere:  I. Quando o servidor recebe uma requisição, ela é repassada para o container que, por sua vez, carrega a classe na memória e cria uma instância da classe do servlet.  II. Quando um servlet é carregado pela primeira vez para a máquina virtual Java do servidor, o método init() é invocado, para preparar recursos para a execução do serviço ou para estabelecer conexão com outros serviços.  III. Estando o servlet pronto para atender as requisições dos clientes, o container cria um objeto de requisição (ServletRequest) e de resposta (ServletResponse) e depois chama o método service(), passando os objetos como parâmetros.  IV. O método destroy() permite liberar os recursos que foram utilizados, sendo invocado quando o servidor estiver concluindo sua atividade.  Está correto o que se afirma em: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 7**

0,2 em 0,2 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | “Um servlet é um programa Java especial que deve ser acessado através de um servidor HTTP. Um cliente, tipicamente um browser, acessa o servlet localizado no servidor”  Quais os métodos disponíveis na classe HTTPServlet? |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 8**

0,2 em 0,2 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Em uma Servlet de uma aplicação Java EE construída em ambiente ideal há dois métodos com estrutura praticamente idêntica, mostrados abaixo.  @Override  proyected void \_I\_ (HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)         throws ServletException, IOExecption {      processRequest (request, response);  }    @Override  proyected void \_II\_ (HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)         throws ServletException, IOExecption {      processRequest (request, response);  }    As lacunas I e II devem ser corretamente preenchidas por: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 9**

0,2 em 0,2 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Na plataforma J2EE, sempre que o servidor recebe uma nova requisição do cliente, o servlet associado atende ao pedido invocando o método: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 10**

0,2 em 0,2 pontos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |
|  | Na linguagem Java, a conexão de um cliente a um servidor TCP pode ser realizada através da instanciação de um objeto da classe Socket, transmitindo como argumentos a seu construtor o endereço IP do servidor e o número do port. Se a conexão for bem sucedida, o cliente poderá enviar dados ao servidor por meio de uma stream, obtida a partir da referência ao socket pela invocação do método: | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |